



初三学生中考前开画展

金鼎学校把“美”种进学生心里



记者 刘春霞

就在中考前十几天，上海市金鼎学校初三学生林子超收到了一份独特的毕业“礼物”——他的画展在学校开幕了，并将一直持续到本学期末。记者采访了解到，林子超从未上过课外艺术辅导班，是学校美术老师在美术课上发掘了他的绘画天分，并一直悉心栽培。而在金鼎学校，像林子超这样零基础起步的学生还有很多，学校通过丰富多彩的美育课程，把“美”种进学生心里。

用鼓励和包容，发掘艺术苗子

“真的没有想到，我能跟学弟一起办画展。”画展开幕当天，林子超“变身”讲解员，亲自在展厅为前来观展的老师、同学讲解自己的画作。此次在学校SHOW空间举行的“双子星”画展，展出的是林子超和六年级学生许国臻的画作，其中，林子超的作品占了多数。

对于毕业前能在学校举办画展，林子超既开心又激动。临近中考，忙于复习备考的他时

间非常紧张，但老师们没想到的是，办展前一天，他又交了一幅画。“看到自己画的作品被展示出来，感觉被激励了，我以后会坚持把绘画的道路走下去。”林子超说。

看着一幅幅想象力丰富、个人特色鲜明的画作，很难想象林子超是一个从未上过任何课外艺术辅导班的学生，完全是零基础起步。金鼎学校美术老师刘纯菲介绍说，小学三四年级时，林子超在美术课上展露出了艺术天分，他的画有着明显有别于其他学生的风格，于是，美术老师就开始格外关注他。“从小学到初中，每个年级的美术老师就像‘接力’一样，鼓励他参加美术社团，对他进行悉心指导，并在指导时包容他的风格，而他也一直坚持绘画创作和艺术表达。”刘纯菲说，或许正是这种零基础的起步，才让林子超的艺术表达充满灵动，而此次学校为林子超和许国臻同学办个展，也是希望激励更多同学能走上更大的艺术舞台。

为每个学生提供创造美的舞台

为了让学生用画笔、用镜头发现美、创造美，并用最富创意的方式展现对美的理解，金鼎学校为每一个学生都提供了充满无限可能的舞台。如今，走进金鼎学校的校园，立即会被体育馆一面高8米、长30米的墙

画所吸引，而这正是学生们在艺术家和美术老师的带领下创作的。

“2021年，我们邀请上海市国际艺术节的艺术家进校园，打造了公共壁画艺术课程。”刘纯菲介绍说，这一课程由1个艺术家、10个美术老师、100个学生组成团队，孩子们经过两到三周的学习，最终在墙上进行美术创作，“课程一开始会先启发孩子，给他们一个命题，但不限制他们的想象，孩子们画完自己的活动单后，凭着活动单再去墙上创作，这个过程中老师是不会帮他们改任何一笔的。”刚开始，因为从来没在墙上画过，学生们都不敢“下手”，但老师不断鼓励他们，“画坏了有艺术家兜着”，最终呈现的效果让人惊艳，“不怕了之后，孩子们画得特别好。”

第一期公共壁画艺术课程时，学生们在学校体育馆北面墙上进行了创作，而今年的第二期，体育馆东面墙又成了孩子们的“画布”。在创作过程中，同学们每一次落笔、每一次添色都极其认真又沉浸其中，“人生第一次有了当艺术家的感觉。”六年级学生徐晨雨说，创作过程中仿佛拉近了与艺术的距离，“画完之后真的特别有成就感。”

刘纯菲坦言，“每一个学生都有独特的天赋，我们应该发现、鼓励、成就他们，而通过这些艺术创作，他们也能发现美、感悟美，更加热爱生活。”

“小达人”在编程里创造世界



记者 周胜洁

日前，第二届上海市青少年人工智能与编程实践活动的编程与人工智能项目终评活动在华东理工大学附属中学开

展。参赛选手带着自己的创意游戏、动画故事、系统工具等来到活动现场展示，同时完成与人工智能、编程相关的综合素质测试。

因为平时打字慢，上海市市东实验学校的席文皓想到用编程创作好玩又有趣的《星空打字游戏》来提高打字速度。青少年带来的作品不仅解决生活中的小问题，还带着他们对生活的观察和思考。上海市市东实验学校三年级的贺巳哲带来了环保小游戏《爱护地球》，因为“4·22世界地球日”让他关注到，爱护地球的方式多种多样，保护海洋、防沙治沙等都是其中之一。学习了两

年编程的贺巳哲想通过这款小游戏，让更多人了解海洋对人类的重要性，“我们要爱护地球，做环保卫士。”这是贺巳哲第二次参赛，能和那么多喜爱编程、人工智能的小伙伴坐在一个赛场里让他有点紧张但也兴奋，“我真的很喜欢编程，感觉在编程里能创造世界。”

据悉，为助力青少年人工智能与编程的科学普及，培养青少年科技创新精神与综合实践能力，今年3月，第二届上海市青少年人工智能与编程实践活动中正式启动。本次活动在去年首届活动成功举办的基础上，结合了教育部“2022—2025学年面向中

小学生全国性竞赛活动”，进一步为上海青少年搭建更为广阔的科技创新实践与交流的平台。

本次活动由少先队上海市工作委员会指导，上海市青少年活动中心、上海市静安区科学技术协会联合主办。自活动启动后，共有来自16个区的27300余名中小学生参与活动。活动共收到编程与人工智能项目作品4500余个，经过专家初评、复评，共有450余位选手进入编程与人工智能项目最后的终评。经过现场答辩，最终的获奖名单近期将通过上海市青少年活动中心、上海少年科学院微信公众号发布。