



# 动漫人物衣服褶皱的画法<sup>(1)</sup>

画动漫，衣服一直都是一个很让人头疼揪心的地方，总会感觉画得不合身，怪怪的。

说起画衣服，其实主要就是画衣服的褶皱处理的时候有难度。而衣服的褶皱又以手臂袖子的各种褶皱的处理比较麻烦。

想要画好褶皱，我们可以先画好下面三类线：普通曲

线、弯钩形曲线、V字形曲线。知道褶皱由哪些曲线组成后，我们就可以“放肆”练习了。

可以参考布的褶皱去练习。通过多练习布的褶皱，锻炼画法，提升自己对于褶皱的理解，将会对绘制衣服的褶皱带来很大帮助。

当然，不同面料（材质）的衣服，褶皱表现手法也不一样。



**弯曲**

手臂弯曲时，衣服在关节处会形成放射状的褶皱。

**【宽松型】**

遮盖褶皱体现出向下松垂的感觉，用平缓的V形线来画。

**【普通型】**

褶皱量随着身体的起伏增加，要抓住“褶皱密度大”这一点来画。



**松弛**

此类褶皱边缘较为宽大，看上去较为松散。

**【贴紧型】**

凸显褶皱根据身体的起伏形成，要用锋锐利落的褶皱线来突出身体线条。

（来源：萌绘）

## 作品秀



▲ 上海市工业技术学校18082 骆鲸

## 征稿启事

喜欢动漫和绘画的你不要错过啦！《学生导报·中职周刊》开设“动漫”专版，欢迎同学们投稿，我们将邀请专业老师进行作品点评。

### 投稿要求：

作品为作者原创。漫画作品投稿作品为单幅，可提交电子作品或邮寄至指定地点。

#### 1. 邮件投稿：

421065941@qq.com

(1) 邮件名称“中职动漫+学校+学生姓名”

(2) 提交电子图片格式要求为JPEG，图片大于2M

(3) 邮件内容包括作品，并在附件内留下相关信息：姓名、所在学校、班级、家庭地址、邮编。

2. 邮寄来稿：静安区梅园路77号1716室《学生导报·中职周刊》动漫版收

邮寄画作背面请注明姓名、所在学校、班级、家庭地址、邮编（复印有效，来稿不退。）

## 资讯

### 一剧两审，网络动画备案新规来了

近日，国家广电总局下发《关于网络视听节目信息备案系统升级的通知》（以下简称《通知》），对“网络剧、微电影等网络视听节目信息备案系统”进行升级，新增“重点网络影视剧信息备案系统模块”，并对相关信息报备方式做出相应调整。

根据《通知》要求，网络视听节目在正式播出前将需要进行两次备案和两次公示。主要内容包括：

片方主动备案。重点网络影视剧，包括投资总额超过500万元的网络剧（网络动画片）、超过100万元的网络电影，开始制作前，由制作机构登录“重点网络影视剧信息备案系统”，登记节目名称、题材类型、内容概要、制作预算等规划信息。

一剧两审，两次备案，两次公示。重点网络影视剧拍摄制作完成后，制作机构应将拟播出平台、实际投资、演员片酬等相关信息在备案系统中登记，同时将节目成片报送省（市）局网络处。经省（市）局内容把关的节目，自动获得备案系统生成的上线备案号。

“两次备案+两次公示”的新方式将使网络视听节目受到更加严格的管理。投资总额超过500万元的网络剧（网络动画片）、超过100万元的网络电影，剧本及成片都要经省（市）级广电局审核，过审后发放备案号。在未取得规划备案号前，不得进行拍摄。



（图片源自网络）