

# 上海市高中学业等级性考试成绩于5月23日晚公布

记者 郭漪

5月6日、7日,2017年上海市普通高中学业水平等级性考试顺利举行。本次考试为6门科目等级性考试首次全面开考,全市共有9.5万余名考生报名考试。高中学业水平等级性考试是高考招生改革的重要组成部分,各级领导高度重视、联席单位全力保障、招考机构细化落实,本次考试安全、平稳结束。

考前,市教委、市教育考试院会同各区招考机构对各考点进行检查,对组织机构建设、安全保密实施、视频巡查系统、考点环境、突发偶发事件应急处置预案等重点工作进行逐一检查,整体情况良好。

考试期间市高院、市发改委、市经信委、市公安局、市国家保密局、武警上海市总队、市卫计委、市环保局、市水务局、市

食药监局、市电力公司、体育局等招考联席单位通力协作,保障高中学业水平等级性考试安全。保密部门全程指导命题、印卷、运卷等安全工作,公安系统全警动员,建交系统全路全点保障,气象部门每天向市教育考试指挥中心发送天气情况预报,电力、无线电、环保、水务、卫生、邮政等部门主动与各区、各考点对接,落实保障方案。

在各区的严密组织及共同努力下,今年各考点周边治安、交通、环境状况良好,考场秩序井然,考试总体平稳、顺利。

本次考试结束后,评卷工作将陆续展开。考试成绩将于5月23日20:00至6月10日通过市教育考试院主办的“上海招考热线”网站等相关渠道公布,考生在此期间均可查询。根据教委相关规定,等级性考试成绩只公布等第。

## 上海教育考试院院长谈

## 高中学业水平等级考的影响

文 郑方贤

学业水平考试制度是上海考试招生制度系统性改革的重要组成部分。或许我们大多数人还仅仅只是关注到其对高考总分的重新定义,还是按照原先高考科目的要求开展教与学,这样的认识与做法使得教师和学生承担了过重的压力与负担,也偏离了制度设计的初衷。经过前两年的实践,实际上我们已经能感受到这一制度所带来的深刻变化。

首先,促进了各学科教育之间的平等。学生参加学业水平等级性考试的科目是由其在6门科目中自选3门确定,且每门科目的成绩等第是可比较的,这就从制度上保证了高中学科教育的基础性和均衡性。由于科目选择的多样性,考试成绩等第的可比性使得学生能够按照自己所长进行自主选择,这就对原先单一的班级授课制形成了冲击。两年来,高中学校普遍接受了分层走班教学的理念,无论是否真正实行走班制教学,都能重视学生的学习需求。这样的制度设计还加强了学校师资队伍的建设,比如相当多的高中学校发现地理教师、生物教师不足,反映出原先师资队伍的结构性缺陷。所以,高中学业水平考试制度的实施,明显推动了高中办学的进步。

其次,重新定位了高中学科的教学和学的要求。原有的高考也包括上述6

门科目(思想政治、历史、地理、物理、化学、生命科学)的考试,但高考是为高校选拔学生服务,考试要求与高中课程标准之间必然存在差异,这也是高中学科教学要求过度、过偏的原因之一。作为高中学业水平考试的定位,其重点是考查学生的学习过程是否达到了课程标准的要求,这就对指导教学的相关标准或文本提出了很高的规范要求。从理想模式看,学业水平考试制度与学科教学体系应该是并行不悖的,这样两者都能保持最好的状态。但在强大的应试惯性下,学校的教学计划可能会更多地围绕考试计划进行设置,这也是我们改革推进过程中要加以重视的。

另一方面,实施学业水平考试制度,显著加强了学生选择能力的培养。学生要确定等级性考试科目,就可能要考虑自身的学习状况,要了解高校提出的招生专业对科目的要求,或许还要分析所在学校相关师资的质量以及均衡学业压力或强度的考虑,甚至还希望能判断其他可能报考的学生群体等等,这是一个伴随高中学习生活的过程,也包含了学会自主选择、学会接受结果等丰富的培养内涵。

我们要充分认识高考综合改革是个系统性改革,其中的学业水平考试制度对高中教育、学生培养的影响也一定是带有根本性的。

## 上海体院将申办

## 本市首个“电子竞技”专业

本报讯 “电子竞技”入选2018年雅加达亚运会消息发布后,记者获悉,该校体育播音与主持专业即将开办“电子竞技解说”专业方向。上海体院新闻传播与外语学院院长杜友君透露,在此基础上,还将正式申办本市高校中第一个“电子竞技”专业。

打游戏也能拿文凭?杜友君坦言,在许多家长眼里,电子竞技等同于打游戏,纯属不务正业。新专业的开办势必引来一番争议。但是,值得注意的是,早在2003年,电子竞技已经由国家体育总局设立为我国正式开展的第99个体育项目。去年,教育部职业教育与成人教育司公布了2016年度的13个增补专业,其中“电子竞技运动与管理”专业包含在内,并于2017年起执行。

资料显示,2010年我国电子竞技市场规模约为44.1亿元,而到2014年,这一数字增长至226.3亿元,增长将近5倍。到了2015年,中国首次以269.1亿元的市场规模超越美国,一跃成为全球最大的电竞市场。2016年第一季度,我国电子竞技市场规模为121.23亿元,2016年第二季度,则达到了130.12亿元。仅2016年上半年,我国电竞市场规模就几乎与2015年整年持平。在观众方面,一场大型的电竞赛事可吸引4万观众到现场观看比赛,数千万人观看网络直播。2015年,仅电竞游戏直播用户规模就达到了5000万人,而这一数字在未来还会



继续攀升。

“这是一个庞大的市场,而且深受年轻人的喜爱,上海高校学生中,喜欢打游戏的占比在30%以上,这是无法回避的现实。”杜友君认为,其实之前也有不少娱乐项目,原本难登“大雅之堂”,却因为有着广泛的群众基础,经过改良规范,最后成了健康的体育项目。比如,上视体育频道的《弈棋耍大牌》节目就是个典型的例子,统一规则、限定时间之后,曾被视为赌博游戏的“斗地主”逐渐演化成为一种广泛参与的体育项目。上海体院开办“电子竞技”专业,正是出于相同目的。

杜友君表示,很多人一听说电子竞技专业,就以为是培养游戏的玩家高手,其实是误解。比如上体的电子竞技专业,首先计划培养电竞的解说人才,随后还要培养电子竞技赛事组织管理、赛事录制制作、俱乐部经营、经纪人业务等各方面专业人才。“我们希望通过专业人才的培养,使原本无序的游戏玩家开始走向竞技正轨。”杜友君说。