

# 徐仁彬：用文化创新传播更多快乐

## 将构建一个以游戏产业为核心、多产业共同发展的新生态



说到徐仁彬，估计听说的人不多，但要是说起《捕鱼达人》，那就算不玩游戏，估计也会有所耳闻。这就是徐仁彬想要的状态：“我不善言辞，相对的，我更想做点实事。大家记得我们研发的每一款产品就好。”

2019年2月，徐仁彬被评为上海市优秀青年企业家。聚光灯下，领奖台上，他无疑成为了青年人的标杆。这是他不曾想到的殊荣，更将是一份沉甸甸的责任。

青年报记者 蒋宝泉

起步

### 我的人生与游戏相关 但我绝非是一个游戏人生的人

与徐仁彬聊“出处”，他总道乏善可陈。“没有名校的学历、没有厚实的背景，没有经验，亦没有资源。高中的时候主动退学，卖过电脑、开过网吧。”

就是在这段时间，他接触了网络游戏。不料，一向不善言辞的他竟在网络中找到了些许的自信。2002年，徐仁彬被网友鼓励来到上海，成了一名游戏程序员。

“当时市场仍然是代理国外游戏为主，国内传统文化主题的游戏极少，我常想，难道我们就无法创造一款中国人自己的游戏？”一个小小的触动，让这个典型的草根在2004年开始了他的创业之路。

“趁着年轻，就想拼一下。”那天

以后，徐仁彬找了几个小伙伴商量，分析了现状和顾虑，但没有料到的是，大家竟然志同道合。

创业，听上去很酷，实则很苦。“我们这几个青年人当真是凭着‘摸着石头过河’的勇气和‘不成功便成仁’的干劲一路踩坑，才有如今的局面。”经过一段时间的起早摸黑，研究实践开发增能，终于熬过了创业的初级阶段。

“我的人生与游戏相关，但我绝非是一个游戏人生的人。”他说，青春是用来闯、用来拼、用来奋斗的。既然这件事是自己想做的，那就该全力以赴，并且坚持到底。“为自己，也为陪伴我一起吃苦的兄弟。”

发展

### 80后的青年不缺梦 缺的是把想法变成现实的坚持

“80后的青年不缺梦，缺的是梦想后的坚持。”这句话，他至今都记得。他说，创业者很苦，但是很多人却只见成功之后的光芒，往往忽略之前的痛苦。因为能站在世人面前的企业家，大多是成功的。可是不计其数的企业家倒在梦想之后，却被忽略了。“梦想不是做梦，关键你得想，特别是互联网行业，好的点子非常重要。当然你还得坚持，得把想法变成现实才行。”

所以，在2008年的时候，徐仁彬积累了一定的资金后，决定向前再进一步——自己控制研发、运营、市场整条产业链。“要创自己的品牌，这件事情必需自己做。靠别人，基本上没有可能。”于是，2010年，上海波克城市网络科技股份有限公司在普陀区的天地软件园成立了。

成立后的短短几个月，“波克”的在线用户就达到了3万。数字不大，但徐仁彬很满足。“真的，因为我的目标是1万，我做到3万已经超预期。作为互联网公司，在没有任何投资的情况下，走到今天小有成就，我们还是很兴奋的。”

徐仁彬坦陈，其实自己的野心并不大，但是互联网时代瞬息万变，市场压着他必须向前继续走。“在这个时代的浪潮中，止步就等于是Game Over。而我，要对我的产品负责，对用户负责，更要对跟着我一起创业的

伙伴负责。”

2013年，随着智能手机普及，游戏市场发生了翻天覆地的变化。“在此之前，我一直认为休闲游戏的产品线周期都很长。而到2014年智能手机全面普及，‘波克城市’的PC业务受到严重冲击，玩家数量下滑得非常厉害，新增用户数非常有限。”彼时的徐仁彬第一次感受到公司转型的压力。“当时我们只有20%的研发力量在开发手机业务上，大部分依然坚守PC业务。PC占了公司90%以上的营收，新业务则是个未知数，研发团队不愿意转型，不情愿去做一个盈利未知的。”

但不久后，徐仁彬做出一个非常大胆的决策：留下30%的人力维持原有的PC业务，另外70%的人力分为四组，“背水一战”开始去做手机业务。然而，转型并不是复制，转型需要改良、需要创新。在历经一年没有任何进展的转型之后，徐仁彬对新的市场环境进行了新的思考。

2015年年初，波克城市手机端的新产品基本都有了雏形，而这次大胆的转型结果更为振奋人心：所有项目全部盈利，公司的移动业务营收大幅度超越了PC业务。

到了2018年，波克城市已经发展到了400人的规模，年度创收更是达到6亿元。还被评为“普陀区独角兽企业”“全国互联网百强第37位”。



寄语青年创业者

梦想不是做梦，关键你得想，特别是互联网行业，好的点子非常重要。当然你还得坚持，得把想法变成现实才行。

今年2月，徐仁彬被评为上海市优秀青年企业家。

青年报记者 常鑫 摄

未来

### 感恩各级政府的帮助扶持 企业快速发展的同时要为社会回馈奉献

谈及波克如今的成功，徐仁彬表示除了团队的坚持和拼搏之外，还要感谢时代所给予的机遇，更要感谢上海这座城市所创造的超一流营商环境。

“我们这些青年企业家的成长离不开上海优质的创业环境和政策鼓励。上海‘海纳百川，追求卓越’的精神，给予了我们青年企业家积极进取，不断开拓的勇气。”

党的“十九大”召开之后，一波波的政策红利让像徐仁彬这样的民营企业深受感动。而政府更是对创业公司提供起“店小二”的服务。他说，随着公司业务的发展，公司员工已经增加到400人，70%以上是研发人员。后面遇到的员工公租房申请、员工子女入学问题，普陀区相关部门都提早介入，为我们伸出援手，解决后顾之忧。

不仅如此，市、区领导经常带队到公司调研，徐仁彬笑道：“领导们总会关切询问我们还有什么困难和需求，其实真的都挺好，即使有问题也都在第一时间解决了。”

目前波克公司旗下游戏已覆盖休闲益智、收集养成、模拟经营、策略

对战等多个领域，产品的有效注册用户已经超过4亿，月活跃用户超过2000万。这样的业绩在游戏界已经算得上是佼佼者。然而越成功，徐仁彬越感觉责任重大。

“如今，我作为市人大代表，作为优秀的青年企业家，让我更深刻地意识到企业在快速发展的同时更要承担起对应的社会责任。”他还说道，“我们是做游戏的，我希望的是通过游戏去传递快乐，让游戏变成一个传播的纽带，去为社会传递一些正能量。”

现阶段，波克正在寻求产业的创新升级，积极探索“游戏+”模式。通过利用游戏的高传播性和娱乐性，将游戏和公益、体育、教育等相结合，去构建出一个以游戏产业为核心、多产业共同发展的新生态。

“我希望波克能够利用自身的技术和经验，通过持续升级和无边界化合作，去逐渐完善和推广‘游戏+’模式，从而去为上海的经济和社会发展赋能，用文化创新的方式为人们传播更多的快乐。”

创新不止，未来，他将继续带领波克团队奋斗前行。

### 跟“阿彬”一起追梦，一起圆梦

在“波克城市”的办公大厅内。一台台电脑整齐地排列着；屏幕前，一张张年轻面孔紧张地忙碌着，他们或在制作着卡通动漫形象，或在编写着游戏程序。这就是徐仁彬的团队，平均年龄不过二十七八岁。

在他们眼中，徐仁彬是老板，但更像大哥。公司里很少有人叫他“徐总”，同事们都习惯叫他“阿彬”。“跟阿彬在一起，可以聊游戏、聊梦想、还可以聊人生。”

在创业初期，由于招聘成本有限，徐仁彬就广招应届毕业生，自己一边摸索的同时，一边手把手地培养。如今，公司90%的高管，当年毕

业的第一份工作就在波克城市，跟着公司一起发展长大，目前公司已有一支具有超强凝聚力的团队。

他说：“和其他创业者相比，我们可能不如别人聪明，不如别人厉害，但我们都憋着一股劲儿，一股初生牛犊不怕虎的生猛干劲，想要攀登顶峰的劲儿。”

青年，是国家的未来。在徐仁彬看来，也是他梦想的未来。所以，他愿意聘用新人，更愿意给青年人机会。

当然，这也是作为一名优秀企业家最为稀贵的品质。不仅要实现自己价值，还要带领所有青年一起追梦，一起圆梦。