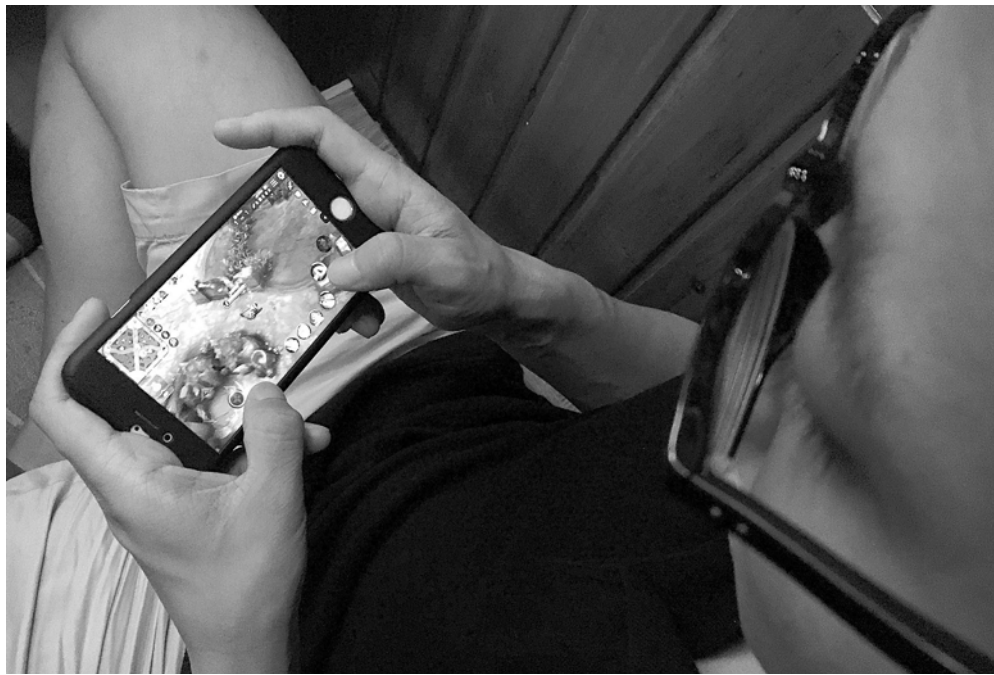


继“一键禁玩”后游戏运营商再推《王者荣耀》“未成年人每日限玩” 空子依然可钻 欲治本需家企联动

暑假来临,为防止孩子沉迷,游戏运营商再放“大招”。在不久前发布的声明中,运营商方面表示将于7月4日起在《王者荣耀》游戏率先试点健康游戏防沉迷“三板斧”,其中最引人关注的莫过于“未成年人限制每日登录时长”的规定。在家长们拍手叫好的同时,也有人指出,部分未成年人或利用家长的身份信息登录游戏,规则下仍有空子可钻,要真正做好监管仍需家长、企业联动。 青年报见习记者 钟雷



手机游戏日渐风靡。

青年报记者 张瑞麒 摄

■都市脉搏

女孩南京路落单 民警借APP寻亲

本报讯 见习记者 钟雷 7月1日下午,市公安局黄浦分局南京东路派出所民警发现一名小女孩独自在南京路步行街上行走,民警随即将女孩带至派出所并寻找其家人。

经询问,小女孩姓张,家住上海,今年6岁,由于其还不会写字,不能提供更多有效信息,派出所民警在微博上发布了寻人启事,寻找女孩的家属。当日晚间,经过小张提供的“只言片语”的信息,民警最终通过某点评APP找到了其家人所开店铺的电话,联系上了孩子的大伯,大伯当晚前往派出所将孩子领回。

警方提醒广大家长,出行时应注意安全,尽量让孩子们记住父母的名字、住址及手机号码。

肠癌肝转移 不再是“晚期”

本报讯 记者 顾金华 看到70岁的严惟明气色红润精神矍铄,没有人会想到,11年前他曾是肠癌晚期伴肝转移患者,在死亡线上几度挣扎。严老先生今天的健康,得益于一项国内创新的“快速康复+微创外科”治疗模式。记者日前从第十三届上海国际大肠癌高峰论坛获悉,复旦大学附属中山医院在国内创新“快速康复外科(ERAS)+微创外科”相结合诊治模式,患者术后并发症发生率可降低12.8%,改善患者生活质量。

中山医院普外科秦新裕教授介绍,11年前,中山医院结直肠外科在国内最早引入快速康复外科的理念应用于结直肠癌手术,并与麻醉科和护理部密切合作,采取一系列围手术期举措。77名患者成为首批受益者。

2012年,“中山模式”的样本量扩至600例患者,临床实践证明其中597例患者疗效更佳。普外科许剑民教授透露,前瞻性临床研究已发现,相比传统围手术期方案,“快速康复外科+微创外科”的诊疗模式优势明显。一项针对该模式中晚期或转移性肠癌患者的调查显示,经规范化多学科综合治疗后,患者平均生存时间超过10年,最长14年,病人中年龄最大者现已90岁高龄。

美农业部长现身超市 吆喝“牛排解禁咯”

本报讯 记者 卢燕 穿上围裙,调起酱汁,磨刀霍霍煎牛排……日前,美国农业部副部长桑尼珀杜满面红光地出现在上海的一家进口商超,为第一批运抵中国的美国牛肉“站台”。自2003年,美国牛肉和牛肉制品被禁止进入中国市场,时隔14年,这些原产地经过认证的牛肉再次进入中国吃客的选择范围。

青年报记者从美国驻上海总领事馆了解到,美中两国今年5月11日宣布的“百日计划”,作为该计划的其中一部分内容,第一批美国牛肉已经于6月19日运达中国。

现状 小学生沉迷 极端案例频发

“小学生”一词对于《王者荣耀》这款游戏的玩家来说绝对不陌生,过去这个词常常用来形容技艺不精的玩家,堪称“游戏黑洞”。然而随着《王者荣耀》的日渐风靡,“小学生”已经不再是一个玩笑,越来越多的未成年人加入到游戏中来。

“放学我们去开黑。”这句话在小学生中已经成为了一句流行语。此前据媒体报道,上海一所高中的班主任表示,晚上一登录账号,认识的同学差不多占班级四五成;而一名小学三年级的同学更是透露,班中30多人,

近20人在玩《王者荣耀》,同学们还为此特别组建了微信群。有记者在凌晨1点尝试登录游戏,10人的队伍中有人明确表示自己是小学生。有小学生在接受采访时表示,自己玩《王者荣耀》,很大程度上是因为身边的同学都在玩,“你不玩,别人聊的内容你听不懂,你就交不到朋友。”

近段时间,许多因未成年人沉迷手游而曝出的极端事件也引起了社会的关注。据媒体报道,深圳一名小学5年级的学生因迷恋玩《王者荣耀》,趁父母不在家,偷了父亲的银行

卡关联到QQ上,在短短3个月内,花费3万多元购买角色和皮肤。浙江一名13岁男生因为沉迷《王者荣耀》,手机被父亲没收,一气之下从四楼跳下,双腿严重骨折。而其醒来后做的第一件事情竟是问父亲索要手机欲登录游戏。

此前有网友曾指出,尽管《王者荣耀》游戏首页标明“本网络游戏适合年满16岁以上的用户使用”,但事实上,游戏设计者并没有把好年龄关,众多16岁以下的孩子仍可以“畅玩”该游戏。

重拳 12岁以下每日限玩1小时

根据腾讯浏览指数和内部调研分析,12岁以下玩家约占比3.62%,13至17岁玩家约占比14.50%。粗略估算下来,约有3600万中小学生参与到这款游戏中。

针对未成年人沉迷《王者荣耀》的问题,腾讯在今年年初曾推出了“成长守护平台”,只要通过该平台绑定孩子的QQ和微信号,家长就可以查看孩子的游戏状态和消费记录,每天游戏内容、何时进入、何时退出、游戏时长都有明细,还能一键禁玩。据悉,该平台目前已覆盖腾讯超过200款游戏产品,其中也包括《王者荣耀》。截至目前,平台上有效绑定账号将近70万个。

近日,腾讯先后在官方微信公众

号和成长守护平台上发布声明,称将于7月4日以《王者荣耀》为试点,率先推出健康游戏防沉迷系统的“三板斧”,其中最吸引人眼球的便是“未成年人限制每日登录时长”的措施。

声明指出,游戏内将对12周岁以下(含12周岁)未成年人每天限玩1小时,并计划上线晚上9时以后禁止登录功能;12周岁以上未成年人每天限玩2小时。超出时间的玩家将被游戏强制下线。除此之外,《王者荣耀》将陆续增加“未成年人消费限额”功能,与现有的成长守护平台双管齐下,限制未成年人的非理性消费。

“《王者荣耀》上线以来,受到了广大用户的欢迎。与此同时,我们也

关注到,如果青少年缺乏足够的自制力、不合理分配游戏时间,也将影响他们的学习和生活,“《王者荣耀》开发团队在声明中表示,“游戏本身是带来快乐的,但过度游戏无论对自己还是家长,都不会带来快乐,因此我们希望采用更加严格的措施。”

除了限制游戏时长,声明还列举了“绑定硬件设备实现一键禁玩”、“强化实名认证体系”等两项举措,前者可以避免未成年人通过多账号登录绕开家长监护,从而实现家长对指定的小孩设备实施一键禁玩的操作。后者则保证没有完成腾讯平台实名认证的账号,将无法进入《王者荣耀》进行游戏。

担忧 “三板斧”仍有空子可以钻

腾讯的声明发布后,获得了众多家长的支持,不少网友认为,这一举措将有效压缩小学生的游戏时间。有网友戏称,“决定以后晚上9点之后再登录游戏,游戏打得不好再也不好意思推给小学生了”。

而在一片叫好声中,也有网友表达了对此次出台的“三板斧”的一些担忧,“如果小学生是用父母手机玩游戏的话怎么办呢?”“如果小朋友用家长的身份信息进行实名认证是

不是可以钻空子呢?”

据了解,早在2007年国家新闻出版总署就发布了《关于保护未成年人身心健康实施网络游戏防沉迷系统的通知》,针对基于电脑上的客户端游戏和网页游戏,规定通过游戏收益的控制来引导玩家自我节制。其具体规则为:3小时为未成年人的“健康”游戏时间,累计超过5小时即为“不健康”游戏时间,玩家的收益降为0。此举与今番出台的限玩措施异曲

同工,但在当时就出现过未成年人在进行身份证认证时,用家长信息蒙混过关的情况,让所谓的防沉迷系统“变了味儿”。

如今手游端的实名认证潮再次来袭,有网友认为,除了企业积极实施监管外,家长也要肩负起责任,实现家企联动,而不是一味纵容孩子用自己的账号登录游戏,“更重要的是家长的监护,请不要忘记自己作为家长的责任。”