宅或不宅,都是追求美好生活

在别人的眼中,或许他们是SOHO宅、动漫宅、技术宅。但在他们自己看来,宅或不宅并不重 要,最重要的是选择自己喜欢的生活。

■文 | 王俊逸 林仔 ■图 | 李冰

SOHO宅:体验意想不到的乐趣

李冰:

漫画家,作品《我不升职记SOHO篇》

我刚开始的时候很抗拒 "宅女", 这个称呼。因为觉得自己是因为 在家工作, 所以大部分时间在家里呆着, 跟"宅"扯不上什么关系。但 渐渐地也就接受了这种说法,还经常自诩为资深宅女。

我在书中写自己"爱当沙发土豆看肥皂剧,也爱做运动,爱自由自 在地旅行,也爱宅"。我觉得宅并不像大家所想象的那样从不出门,窝 在乱乱的沙发上看电视或看漫画书的那种形象。我喜欢宅在家里,看 自己喜欢的肥皂剧、躺在床上看书,偶尔做一些手工和美食;但我也 喜欢去健身房做运动、游泳, 跟朋友一起逛街, 每年去风景优美的地 方度假。人都很容易陷入一种惯性里, 最终形成一种习惯。如果宅得 时间长了, 我也会提醒自己改变一下, 比如跟爸爸妈妈一起外出, 去健 身房健身, 偶尔跟朋友聚会。互有穿插点缀的生活才能避免"审美疲

劳"。无论字或不字,其实都是追求一种美好的生活 体验,做自己喜欢的事情。

现在, 宅越来越流行。我觉得最主要的原因还 是因为大环境, 网络资讯发达, 大家不用出门就可 以了解天下事, 还可以采用网购很方便地买到自 己喜欢的东西; 人与人之间的交流也不一定要见 面, 而更多地采用网络或电话的方式。所以, 宅人越 来越多也是这种环境促成的。此外, 随着年龄的增 长,大家也变得越来越不爱走动,假期里会更喜欢 呆在家里。对于我来说, 宅是一种生活方式, 它也是 由于我的工作性质造成的。在忙于画画的时候,也 没有太多的时间外出。

在《我不升职记SOHO篇》里, 我讲述了变身为 宅女后的一些糗事与困惑。开始的时候感觉像在过 一个假期,但这个假期是没有期限的,所以感到很

放松和新鲜。后来很快就投入了紧张的工作里,所 以感觉跟外出工作并没有什么不同, 只不过是由去 写字楼上班变成了在家里工作,由职业装变成了 穿着睡衣工作……在最初的时候,也会经常怀念公 司的生活,跟同事们一起聊天八卦的那种快乐,是 独自在家所体会不到的。所以后来也继续画了《我 不升职记:公司篇》以及《我不升职记:职场篇》系 列, 里面回顾了不少我的公司生活经历以及对职场 的一些体会。

但是宅在家里也有意想不到的乐趣, 比如我发 现小区里有人养了鸭子当宠物, 白天能听到嘎嘎的 叫声: 可以在夕阳时分, 带着家里的猫咪一起靠在露 台上看着院子里的树发发呆,静静地感受四季的变 化; 跟家里的猫咪也更亲近了, 可以了解它每天的生 活……这些都是以前作为上班族时所感受不到的。

技术宅: 我是爱技术的Geek

某高科技公司,软件工程师

我的专业是信息工程。我们这个专业被看作是和尚专业,一群男 生聚在一起,大部分时间都在寝室里打游戏,FIFA、DOTA什么的。而且 因为同学中女生少, 我们很少有机会跟女生接触, 所以一跟女生说话就 容易不自在, 更不要提交女朋友了。可能因为这些特征, 所以我们很容 易被看作是宝男吧。

我有一些同学宅得很离谱。隔壁寝室有一个同学,一早醒来电脑 一开,就坐在电脑前开始玩游戏,一直到天黑睡觉。周末的时候除了吃 饭,其它时间都窝在寝室玩游戏。他玩起游戏来不出门、不说话,也不 洗澡。换下来的内衣、袜子都在床下堆成山了,也懒得拿去洗一洗。比 较起来, 动漫迷倒反而更正常一点, 不会这么痴狂。

其实基本上每个男生宿舍都有这么一两个宅男镇守, 他们有的擅 长电脑游戏,有的喜好QQ,有的爱寻秦记,有的执着于网络文学,各领 风骚, 却均是对"次文化"的痴狂者。

其实我理解的宅男就是不出门社交,不运动,一天到晚在家里玩 的。这样看起来的话, 我好像也符合宅男的特质……但我觉得主要是 结婚以后生活的重心不一样了,现在是两个人,很多时候都要考虑另一 半的感受,肯定是以家庭为中心活动。

我们这一类做IT的人很容易被叫成"技术宅"。我觉得也是要有 一点区分的,工作了之后的"宅男"应该是形容那些对事业非常有追 求, 热衷于钻研专业的人。比如我……

我现在业余时间待在家里要么是上网收集信息,要么就是看一 些编程类的书。做厂要学的东西非常多, 因为更新实在是太快了, 我们 必须要跟着时代走才不会被淘汰。我的爱好就是不时编一些有趣的东 西, 小程序或者网站什么的。就像创造一个新世界一样, 还是很有成 就感的。看到别人写了一个有意思的程序,也会想要试着自己写,这类 似于一个数据挖掘的过程。

如果要非要贴个标签的话, 比起宅男来我更喜欢Geek, Geek更带 有热衷研究技术的意思。





推荐 Recommendation

宅之必看剧目

《电车男》 网络发帖/小说/电视剧/电影

宅男界开山之作。此处不再赘述

《秋叶原@deep》

这六个具有边缘性格的年轻人聚在了一 起,他们包括一个有洁 症和女性恐惧症的设 计师;一个有口吃的天才写手;一个时不时就会 进入冻结状态的电子音乐家;一个患有疏离症 的少年黑客;一个蜗居十年足不出户,一出门又 患上回家恐惧症的法律专家;一个角色扮演咖 啡厅的人气服务员,一个喜欢格斗技与迷彩服的 美少女。他们在秋叶原创办了一家IT公司"秋叶 原@deep"。并开发出史上第一个人工智能搜索 引擎 "CROOK",而同时该技术所带来的巨大麻 烦也向他们袭来。

《神的记事本》

主人公藤岛鸣海与同班同学彩夏卷入了怪 异事件,帮助他们解开谜团的是尼特族的统御 者、非普通的尼特族侦探爱莉丝。后来得知这 位自称尼特侦探的紫苑寺有子(爱丽丝)是家