



》坐北朝南

三角地菜场

程小莹

过去走吴淞路，经常路过三角地菜场。熟视无睹。一个比较大的小菜场而已。从来没有想到，这个小菜场，居然在19世纪后期，就已经有了。这种城市历史，通过一个小菜场来体现，“三角地”，理所当然地成为上海著名地名，也成为上海市民口口相传的小菜场的代名词。作家林徽音写过《虹口小菜场》，记述老底子的上海小菜场的热闹和繁荣。“蔬菜的种类是最复杂的，只就萝卜一项说，就有红的、黄的、白的、绿的、蓝的、紫的等颜色不一的种类。”草腥当然也丰富，有鸡鸭猪牛鱼羊，还有野生鸡鸭等野味。豆制品呢，不仅有中国的豆腐和百叶，还有“用绿纸一块块包起来的”日本豆腐。菜场里还多种经营，卖中国面包、俄罗斯面包，还有杂货，还有鲜花……

那时候，市政当局是上海租界工部局，先后在苏州河北岸的虹口，修筑了文监师路、汉璧礼路、密勒路（今塘沽路、汉阳路、峨嵋路），这三条路相交处，形成一块足有十亩面积的三角形地块，被叫做“三角地”。1890年（清光绪二十六年），工部局在“三角地”搭建了一个颇有规模的木结构室内菜场，这就是上海第一个，几乎也应该是中国第一个小菜场了。“三角地菜场”就此成名。

三角地菜场的内部布局，那时候就是一格一格的空间，出租给卖菜者设摊。这跟现在的室内小菜场，已经别无二致。当然设摊者还须纳税、缴管理费用。现在新建一家小菜场，也不过如此。即便是管理，也是沿袭此格局的。

在三角地菜场之前，上海是没有小菜场的。四乡的农民，和菜贩，在上海县城的周围，大致也就是今日的小东门、大境路（旧称九亩地）、凝和路（旧称小桥头）一带，设摊卖菜。但对租界来说，道路是行人

走车的，中国人习以为常的“摆摊头”，是要禁止的。所以就要有个买卖小菜的地方。就要造房子，集中布局。1890年（清光绪二十六年），工部局就在“三角地”，搭建了这样一个颇具规模的木结构室内菜场。

毕竟还是拿它当菜场来造的。卖小菜的地方，肯定用不着造得十分考究。先前的“三角地菜场”，没有几年，就陈旧不堪。欲坠。到了1916年，三角地菜场原来的木结构建筑，被拆除，重新建造钢筋混凝土的柱网结构建筑。有点像模像样——两层，局部为三层；底层主要为蔬菜市场；二层销售鱼肉类副食品及罐头包装食品，还有农副产品；三层，规定为各种小吃点心店。为使底层的菜市场能有足够的天然采光，菜场的中部，还设有天棚。

在相当长的一段时期里，三角地菜场始终是上海占地面积最大，经营品种最全，服务设施到位的室内菜市场。

菜场的主顾，当然以中国人居多，还有“西洋的主妇和日本的厨女”；顾客的主力是个人，但也有万国商团这样的团购大户。林徽音写到在三楼用餐的人：“他的篮和他的秤搁在他所坐的长凳的一端，而在他的前面是四两五加皮和一碟炒年糕，这既可作为下酒的菜，又是一天的最早的，而且是最舒适的一餐。在他刚才起身的时候，也许他抱怨过人生的无味，那样天还没有亮就起身，可是到了这时，他又会觉得人生不是全然没有意义的。”

有小菜和小菜场，人生和城市，就会变得有滋有味。1997年，已有百余年历史的三角地菜场被拆除了，在原地建造起高层建筑。新的高层建筑，不做菜场之用。小菜还是有的，“四两五加皮和一碟炒年糕”呢，也不稀奇的。人生在继续；城市生活，在朝前。

》环球游画

巴拉圭的伊泰普水电站

杨云平



接触巴拉圭，开始于参观伊泰普水电站。这座水电站是1991年巴西和巴拉圭两国合巨资，将巴拉那河拦腰截断后建成的。大坝以上形成了一个总面积达1350平方公里的巨大人工湖（也即水库），印第安人给它取名伊泰普，意思是流淌的湖水碰到湖中的石头后激起的水声就像优美的歌声一样动听，水电站也就叫伊泰普水电站了。在中国建成有26台机组，总装机容量达1820万千瓦的三峡水电站之前，有20台机组（巴西和巴拉圭各10台），总装机容量达1400万千瓦的伊泰普水电站一直是世界最大的水电站。它的大坝有7公里长，190米高，既像一道威武的城墙横亘在巴西和巴拉圭两国边界上，也像一幢65层楼的大厦雄跨在巴拉那河上。

参观伊泰普水电站的所见所闻使我的情绪波动很大。有时感觉非常震撼，因为正值放水期，从巴西这头的观望台往巴拉圭那边的溢洪道看过去，滔滔洪水真像千万条饿极了的猛兽，从一道道闸门里拥着挤着咆哮着冲出，掀起的水浪水烟高达数十米，遮天蔽日的无比壮观。有时也感觉

非常惊悸，因为建造水电站时据说死了100多名两国的工人，其中有的是在浇灌水泥大坝时不小心掉下去后被封死在水泥中的，因此很是“贝利哥索”（西班牙语和葡萄牙语都意为恐怖可怕）。有时又感觉非常美好，因为水电站所在的地方原野辽阔森林密布，极目远眺风景极其漂亮。有时还感觉非常快慰，因为水电站的设计与建造非常强调生态平衡，将环境和周边野生动、植物所受到的影响控制在了最低程度。

巴拉圭是个没有出海口的内陆国，为促进经济发展，就将位于巴西和阿根廷边界的东方市辟为港口样的边贸口岸，用免税等优惠条件吸引各国商人前来做生意。从巴西伊瓜苏这边最靠近巴拉圭的边界上远远望去，高楼林立的东方市很有“南美香港”的味道，但那些五颜六色的高楼99%都是台湾人盖的。因为没有外交关系中国大陆人进不去，因此东方市的5000华人几乎全是台湾人，其中做边贸的特别多，喜欢进口价廉物美的中国大陆货，因此中国产的电脑和日用品等占了东方市90%的市场份额，余下的才被韩国人、阿拉伯人等所占。

东方市看上去很繁荣兴旺，建筑很富现代感，周围的丛林郁郁葱葱，流经的河水晶莹透亮，大自然又给它增添了许多动人和妩媚。我想花上两小时将之好好游画一番，但对游客的安全负有责任的当地导游生怕遭遇抢劫或其他意外而死活不答应，并再三催促赶紧上车。没办法，我只得坐在车里简单地打个草稿，记录一些要点。回上海后我尝试着用短促的钢笔线圈住小色块和小色点的方法，又勾又点画出了脑海中的所有印象，最终完成了游画《巴拉圭的“南美香港”东方市》。

上海市商业学校 首批国家重点中专 国家中职改革发展建设示范校
会计专业中高职业通学校

◆以学生为本 就业高品质 升学有保障

咨询热线：
66305225 66305479

计划性质 简称代码 专业及方向说明 年制 招生人数

中高职业技术	商校会计22771	会计	5	33
艺术类	商校音乐22791	社会文化音乐	3	20
自荐生	商校财经22761	会计(涉外会计、金融会计、基础会计)、国际贸易(报关报检、货运代理、会展营销)、商务英语(商务英语、跨境电商)、计算机应用(文字处理与制作、软件多媒体)、市场营销与管理、基层饭店酒店管理与营运、工艺美术(室内艺术设计与制作)、中韩合作国际商务、中德合作珠宝玉石加工与营销、中韩合作商业与形象设计	3	104
统一招生	商校财经22701		3	646

点击高校 点击成功 www.shangxiao.cn

校址：闸北区共和新路1458号 邮编：200072 Email:scszsb@126.com 交通：地铁一号线46、47、65、69、95、108、114、129、210、253、518、706、722、849、869、912、916、924路，北安线等

**热烈祝贺
青浦区白鹤镇
文化体育中心
荣获
“上海市一级社区文化
活动中心”荣誉称号**

诚聘
因业务发展需要，特诚聘
业务员10名
要求：男女不限，年龄35岁以下，
普通话标准，沟通协调能力强。
面试地址：蕴川路516号2层201室（地铁一号线、共富新村站下来走200米，上海共富园）
面试电话：021-26090151

**热烈祝贺
上海沙龙畜牧有限公司
徐林峰 总经理
荣获
“全国农村青年致富
带头人”荣誉称号**

**热烈祝贺
金山枫泾屠宰有限公司
荣获
“2013年上海市生猪定点屠宰
企业”荣誉称号**
地址：金山区枫泾镇兴塔兴塞路2058号

**17173发布网络游戏市场调研报告
网游用户高学历用户占比大幅提升**

日前，游戏齐名门户17173和页游网，联手网联在京开展了“WGGC·17173游戏风云盛典”，网易在线游戏事业部总裁王胜、神游网游大虾人宋在京等厂商网游界领军人物出席了这一网游界的盛典。17173总经理赵佳鸿晓了2012年度“中韩游戏风云榜”各奖项，并发布了《17173·2012年度中国网游用户研究报告》。

网络游戏等入口加速多样化

报告显示，在2012年中国网络游戏用户中，了解游戏信息占比最大的前四种途径分别是官网、专业游戏网站、朋友推荐和资讯门户网站，各占51.7%、44.7%、40.7%、31.7%。艾瑞认为，基于网络的宣传是网络游戏用户了解游戏信息的最重要渠道，相比之下传统的传统媒体如游戏杂志、网吧户外广告等，效果相对较弱。在中国网络游戏用户中，通过游戏门户和小游戏平台参与网页游戏的用户分别占到44.6%和22.9%，分别是排名第一和第三的原因，从广告宣传上看，游戏相关网站的投放效果比非游戏网站效果好。游戏门户的投放效果比小游戏的投放效果好。

报告表明，2012年中国网络游戏用户

中，19岁到25岁是网络游戏的主要人群，占比超过50%，其中包括了大学生和刚工作不久的年轻人，这部分用户，特别是大学生用户上网时间很多。而26岁到33岁的用户比例骤然下降，从占用户总量的三分之二，下降到不足一半，占据了这部分用户大部分时间，无疑玩网络游戏。

玩家中高学历占比越来越高

同时，随着网游玩家年龄的增长和网游市场的进一步发展，网络游戏用户中高学历用户占比越来越大。在2012年中国网络游戏用户中，大学本科及大学专科的用户占比分别为30.5%和27.7%；2011年对应的用户比例分别是22.7%和26.8%，硕士以上学历的用户占比则从去年的1.6%上升到2.3%。

赵佳表示经过多年的酝酿和部署，于盈网和页游网于2012年9月份上线运营，与17173.com共同构成17173媒体群，业务线更为全面完整。这也是组建17173媒体群的功能：在游戏产业链中担当沟通用户和厂商之间的桥梁，担负反馈信息的作用。据悉，17173媒体群还通过发起并主办一系列社会活动帮助广大用户树立、加强对游戏行业的正确认识。